

돈돈이 알려주는

소프트웨어학과

소프트웨어학과 사용설명서



소프트웨어학과 제7대 학생회

든든

회 장 이 하 은
부회장 류 동 인

❖ 학생회 소개

시설 소개

교내 프로그램 소개

소모임 소개

소프트웨어학과와 든든

WHAT IS SOFTWARE?

소프트웨어로 세상을 IT다.

소프트웨어학과에서는 컴퓨터 과학의 기초 이론부터 최신핵심 기술까지 넓은 영역을 아우르는 교육을 진행합니다. 이외에도 학생들의 진로 선택을 돕기 위하여 현장 실습과 인턴십 등등을 제공하죠! 최첨단화 되어가는 현대사회를 이끌 뛰어난 인재를 위한 교육과 다양한 기회를 얻을 수 있는 학과입니다!

든든? 모든 면에서 좋은 뜻을 지닌 '든든하다'의 단어처럼 소학의 모든 학생들에게 좋은 학생회가 되기 위해서 '든든'이 탄생하였습니다.

○ 올해 주요사업

- 소프트웨어학과 간담회 개최
- 학생회 주최 과 내 다양한 공모전
- 대여사업(보조배터리, 노트북 및 핸드폰 충전기, 노트북 마우스)
- 소프트 굿즈 제작
- LINC+ 사업에 대한 학우들의 의견 수렴 및 적극적 의견 개선

○ 학생회의 좋은점

1. 봉사시간 : 학생회 활동을 하면서 봉사활동을 받을 수 있어요!
2. 과 동기 만나기
: 막막한 새내기 첫 활동으로 학생회를 하면 여러 명의 과 동기들을 만나서 좋은 인연이 생겨요!
3. 과 선배 만나기
: 소학의 든든한 선배들이 기다리고 있어요!
어서 와서 든든한 선배들에게 밥을 사달라고 하세요!
여러분들만 할 수 있는 특권~(속닥속닥)

○ 든든의 부서들

회장단 - 학생회 총괄, 공약 이행
집행부 - 회장단 공약 이행 서포트
시설부 - 대여 사업, 각종 물품 관리
체육부 - 은익체전, 과방 관리
홍보부 - 각종 홍보물 제작, 홈페이지 및 SNS 관리
총무부 - 학생회 예산관리

- 21학번 신입생을 위한 친절한 회장단 안내서 -

소프트웨어학과 회장단

회장 19 이하은
부회장 17 류동인

01

학생회 회장단의 역할이 무엇인가요?

안녕하세요! 소프트웨어학과 제7대 학생회 든든 회장단입니다 😊😊

저희는 학생회를 총괄하는 역할을 수행하며,

선거 기간동안 학우분들께 약속드린 공약 이행을 위해 노력합니다!

또한, 소프트웨어학과 재학생들의 의견을 대변하는 위치로,

학생들의 입장을 학교 부처 및 교수님들께 전달하는 소통창구기도 합니다! 😊
항상 일만 하는 것은 아니고 여러분과 친목 도모할 기회도 틈틈이 노리고 있습니다!

02

학생회는 어떻게 들어갈 수 있나요?

3월 초, 학생회 모집 공고가

단체톡방, SNS를 통해 게시될 예정입니다!

모집 공고를 확인하고 학생회 회장 혹은 부회장에게

연락을 주시면 됩니다. 추가적으로, 저희는 조건 없이

모든 학생회 지원자들을 선발하고 있으니, 의미있는 학과생활을
시작할 수 있는 공간인 학생회에 많은 관심 부탁드립니다! 😊





소프트웨어학과 제7대 학생회

든든

회장이하은
부회장 류동인

❖ 학생회 소개

시설 소개

교내 프로그램 소개

소모임 소개

- 21학번 신입생을 위한 친절한 시설부 안내서 -

소프트웨어학과 시설부

시설부장 19 하운지
시설차장 20 권용현

01

시설부가 하는 일은?

수업을 들어야하는데 아니 글썄 노트북 충전기를 안 가져왔다고??
당장 과방으로 달려가자~!!!
과 학생들의 알차고 행복한 학교생활들을 위해서
필요한 물품(마우스, 보조배터리, 노트북 충전기 등)을
과 학생들을 대상으로 대여하고, 물품들을 관리합니다

02

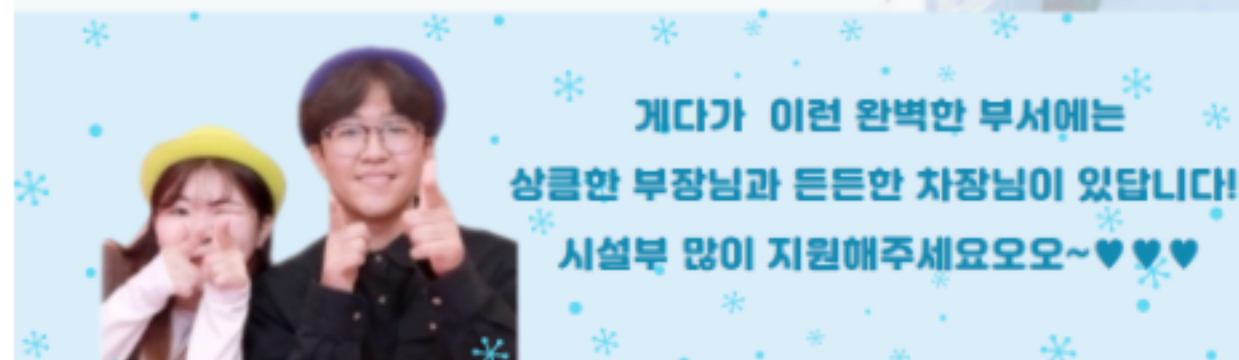
그럼 할 일이 많지 않나요?

노노~!! 새내기들은 행복하고 알찬 학교생활을 할 수 있도록
휴학생의 신분인 여러분의 부장이 나서서 일합니다~!!
게다가 힘든일이 있다면 비선실세인 부장님이 다 해치울게요!
여러분은 적게 일하고 봉사시간 챙겨가요~!!

03

시설부의 장점은 뭘죠?

시설부는 시설부원의 의견과 소망을 이루어드리기 위해 노력합니다!!
코로나가 잠잠해진다면, 부원들과의 행복한 술자리와 엔티를 계획하고 있고,
코로나가 지속되어도 온라인 술자리 등으로
과 학생들과 충분히 친해지고 즐길 자리를 마련할 예정입니다!
여러분의 행복하고 알찬 21년을 위해서
세상 화목하고 즐거운 시설부에 들어오십써~!!!



게다가 이런 완벽한 부서에는
상글한 부장님과 든든한 차장님이 있습니다!!
시설부 많이 지원해주세요오오~♥♥♥

- 21학번 신입생을 위한 친절한 집행부 안내서 -

소프트웨어학과 집행부

집행부장 18 김윤겸
집행차장 17 최주원

01

집행부가 하는 일은?

회장단과 가장 가까이에서 일을 하며
소프트웨어학과 내 다양한 소모임과 과동아리를 지원하고
소프트웨어관련 공모전을 지원하는 역할을 하는 부서입니다!
#회장단궁약이행 #소모임/과동아리지원 #공모전지원

02

집행부에 들어가려면?

구분	분야	인원	비고
새내기 및 재학생	집행부	00명	나이, 성별, 학력, 전공무관 / 새내기 우대★

03

집행부의 장점은 뭘죠?

회장단과 가장 가까이 지낼 수 있는 자리로써, 인맥이 웅장해질 수 있습니다!
또한 집행부장은 재징유 동아리 회장, 씨드 총무를 맡고 있어서
인맥왕이라는 소문이...? 그렇다면 족보도...!
코시국이 끝난다면 그 누구보다 재미나고 알차게
대학생활을 즐길 수 있도록 도와드리겠습니다!
#회장최측근 #인맥왕...?
#코시국끝나면맨날파티 #고릴라족보有





소프트웨어학과 제7대 학생회

든든

회장이하은
부회장 류동인

❖ 학생회 소개

시설 소개

교내 프로그램 소개

소모임 소개

- 21학번 신입생을 위한 친절한 홍보부 안내서 -

소프트웨어학과 홍보부

홍보부장 19 편숙영
홍보차장 20 정은지

01

홍보부에서는 어떤 일을 하나요?

한국항공대학교 소프트웨어학과를 알리고자 각종 홍보물을 제작합니다.
그리고 학과 홈페이지와 학과 공식 SNS를 관리합니다.
최근 소프트웨어학과 SNS에 올라온 학사일정 보셨나요? 이런 게시글도 제작합니다!
그리고 학생회의 ★얼굴마담 부서★를 맡고 있습니다.

02

홍보부에 들어가려면 필요한 조건이 있나요?

소프트웨어학과를 사랑하는 마음을 가진 학생이시라면 누구나 가능합니다♥
애정을 담아 열심히 학과 홍보에 힘쓸 학생들을 기다리고 있어요♥♥

03

미래의 홍보부원들에게

마음고생도 몸고생도 많았던 올 한 해, 공부하느라 정말 고생 많았어요.

이젠 행복한 일만 가득할 거예요!
앞으로 소프트웨어학과에서 함께 지내며
좋은 추억 많이 만들어 봐요♥
웃는 얼굴로 학교에서 만나요~



- 21학번 신입생을 위한 친절한 총무부 안내서 -

소프트웨어학과 총무부

총무부장 19 정세은
총무차장 17 이도훈

01

총무부가 하는 일은?

과 학생들이 낸 학생회비를 관리하는 부서로
학과 활동을 위해 사용한 비용을 관리하는 부서입니다!
매달 수입 및 지출 내역을 정리하여 적절한 목적으로
학생회비가 사용되는지 확인하는 일을 합니다!
예를 들어 과행사를 위해 불가피하게 지출되는 내역을 검토하고 관리합니다!
그 외에도 과장 및 과티를 구매할 때에 구매 신청자를 확인하는 일도 합니다!
간단히 학생회 예산 관리를 한다고 보면 됩니다!

02

총무부를 들어가기 위해서?

누구든 총무부에 들어올 수 있습니다!
과행사 진행에 참여하는 것을 즐기고 하고 싶은 친구들,
돈 관련 숫자 계산을 즐기는 친구들 모두 들어올 수 있습니다!!
또한 자료를 정리하기 매우 편한 엑셀!! 마스터 분들 또한
총무부와 함께 학생회 활동을 할 수 있습니다!!
하지만 이번 학기 총무부는 부원 모집을 하지 않아 너무 아쉬워요ㅠㅠ
하지만 총무부 활동을 원하는 학생들은
위와 같은 활동들을 준비해 보는 건 어떨까요~?

03

하고 싶은 말

코로나 19로 활동적인 학교 생활을 하지 못해 너무 아쉬워요!!
하지만 아쉬운 마음을 학생회 활동을 통해 채워보면 어떨까요?
항공대학교 소프트웨어학과 입학축을 축하하고
학생회와 함께 즐거운 대학 생활 보내면 좋겠어요~

- 21학번 신입생을 위한 친절한 체육부 안내서 -

소프트웨어학과 체육부

체육부장 17 아진우
체육차장 17 김동현

01

체육부가 하는 일은?

한국항공대학교 학교생활의 꽃인 은익체전(체육대회)을 관리합니다.
이어달리기, 축구, 짝 피구 등 종목들의 스케줄 및 인원 편성을 합니다.
과방 관리를 하며, 여가시간에는 안방처럼 쉴 수 있습니다.

02

체육부 선배님들은 잘생겼나요??

넵 당연하죠!!
체육부장은 부산 박서준 체육차장은 대전 공유
라는 별명이 있답니다~
(자칭이라는 것은 비밀)

03

운동을 잘해야 하나요?

네! 당연합니다...

- 1) 100m 달리기 45초
- 2) 제자리 멀리 뛰기 30cm
- 3) 제자리 높이 뛰기 5cm

세 조건을 모두 만족해야만 체육부에 들어올 수 있습니다~!

이상 체육부였습니다. 많은 지원 부탁드립니다~





소프트웨어학과 제7대 학생회

든든

회 장 이 하 은
부회장 류 동 인

학생회 소개

❏ 시설 소개

교내 프로그램 소개

소모임 소개

시설 소개

○ 창의융합 인공지능 실습실 (전자관 418호)

- 1) 인공지능 관련 수업을 위한 실습공간
- 2) 원활한 수업과 접촉을 최소화하기 위한 공간 확보
- 3) 고사양 컴퓨터로 인공지능 프로그래밍에서 요구되는 복잡한 연산 수행 가능

○ 프로젝트X 창의공간 (전자관 418-1호)

- 1) 학생들이 자유롭게 프로젝트 진행 및 소규모 회의를 할 수 있는 공간
- 2) 6인 테이블 4개로 최대 24명 수용 가능
- 3) 각 테이블마다 모니터 존재
- 4) 벽 양쪽에 글래스 보드를 설치하여 모든 테이블에서 활용 가능

○ 세미나룸 (전자관 417호)

- 1) 발표 및 세미나를 위한 공간
- 2) 12인 테이블, 프로젝터, 스크린, 글래스보드 설치

- 현재 전자관 4층이 공사중인 관계로, 시설 사진을 첨부하지 못했습니다. 2월 말 공사가 완료될 예정입니다.

○ 소프트웨어학과 학생회실 (학생회관 219호)

- 1) 소프트웨어학과 학생들의 휴식공간



○ 총학생회실 (학생회관 202-1호)

○ 총여학생회실 (학생회관 213호)

- 1) 다양한 물품대여 사업 진행 (샤워용품, 고데기, 수건 등)
- 2) 여학생 휴게실 관리

○ 학생복지회실 (학생회관 202-2호)

- 1) 다양한 물품대여 사업 진행 (운동용품, 세면용품 등)
- 2) 분실물 보관



소프트웨어학과 제7대 학생회

든든

회 장 이 하 은
부회장 류 동 인

학생회 소개

시설 소개

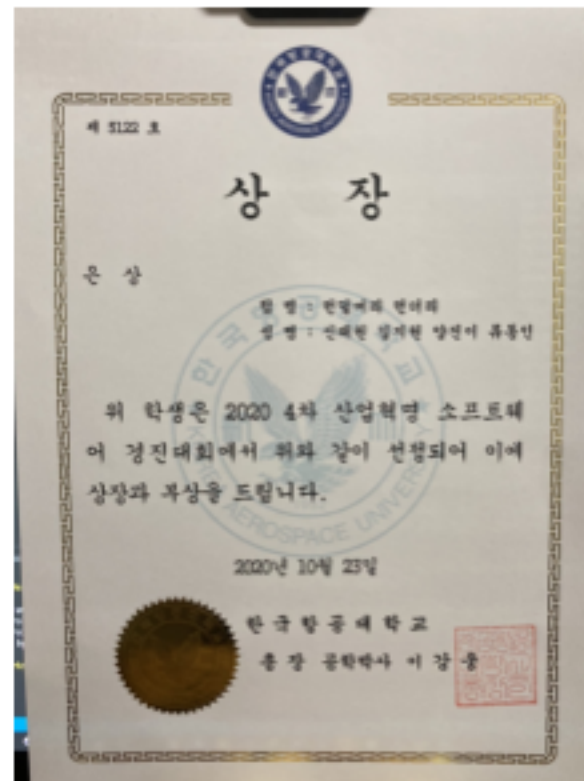
☛ 교내 프로그램 소개

소모임 소개

교내 프로그램 소개

4차 산업혁명 소프트웨어 경진대회

17학번 류동인



교내에서 2018년부터 시행하여, 4차 산업혁명과 관련 소프트웨어 및 소프트웨어 창업에 관한 경진대회입니다. 저는 2020년에 참여하여 은상을 받았습니다!

여러분이 생각하시는 4차 산업이라고 하면 AI, Big Data, Block chain 등의 하기 어려운 분야이겠지만 실제로는 그것보다 방대해서 관심은 아이디어가 있으면 나가 보시는 것을 추천하는 대회예요. 저는 IOT 기술을 주제로 출품하여 상을 받았어요.

먼저, 소프트웨어 아이템 개요와 기획 동기, 그리고 창업 과정 등을 적은 기획서를 먼저 제출합니다. 그 이후 본선에 올라가게 되면 실제로 그 아이템을 만들어보고 심사위원들 앞에서 발표하는 시간을 가집니다. 저는 이 과정에서 제 주 개발 분야였던 임베디드 개발을 맡았었습니다.

이 대회를 통해 좀 더 다양한 기술을 접하고 접목해보는 시간을 가질 수 있어서 일주일 밤샘 작업을 하면서도 행복했던 기억이 나네요. 부족한 기술은 주변 선배나 학우들에게 지원받으며 배울 수 있는 좋은 기회이니 주변에 좋은 친구들이 있다면 꼭 참가해 보시는 걸 추천 드려요!

창업 아이디어 경진대회

18학번 변주원



한국항공대학교 대학 일자리 센터에서 교내 학생들을 대상으로 진행하는 창업 아이디어 대회입니다.

항공경영대학, 공과대학 등 자신의 전공을 불문하고 다양한 주제로 타과 학생들과 함께 3-4인의 팀을 꾸려서 대회에 참가합니다.

평소 창업에 꿈을 갖고 있는 학우들이 본인의 창업 아이디어에 대한 구체적인 로드맵 구상을 통해 수익구조, 주 타겟 고객층 그리고 창업의 최종적인 목표 등을 발표합니다.

예선에서는 서류 심사도 선정되며, 예선을 통과한 참가 팀들에 한해서 프레젠테이션을 통해 본선을 치르게 됩니다. 1등 총장상을 타게 될 경우, 학교로부터 약 300만원의 팀 장학금과 함께 실제 창업을 위한 많은 도움을 받을 수 있습니다.

최근 젊은 연령층의 스타트업에 많은 지원과 관심이 생기고 있는 만큼, 자신의 아이디어의 실현 가능성을 평가할 수 있다는 점이 이 대회의 가장 큰 장점입니다. 또한 대회에 참가한 다른 팀들의 창업 아이디어 발표를 들으며 다양한 분야에 대한 시각도 넓힐 수 있습니다.

창업에 관심있는 학우분들 많이 참여해주세요 :)



소프트웨어학과 제7대 학생회

든든

회장 이하은
부회장 류동인

학생회 소개

시설 소개

☛ 교내 프로그램 소개

소모임 소개

교내 프로그램 소개

슬기로운 코딩생활



19학번 신태원

한국항공대학교 일자리센터가 주관하는, 아두이노를 이용한 창업 경진대회입니다. 인문계, 이공계 부문으로 나누어져 있으며, 소프트웨어학과는 이공계 부문으로 신청하게 됩니다. 부문별로 약 40명 가량의 학생들과 경진을 하는 형태이며, 2주간 매일 매일 주어진 코딩 미션을 수행해, 작동 영상을 찍어서 카페에 업로드를 해야 합니다. 만약 기한보다 늦은 업로드나, 작동에 문제가 있으면 점수가 조금씩 차감되는 형식입니다. 아두이노와 ESP32 모듈등을 이용해 코딩을 하는데, LED 점등 깜박이기와 같은 간단한 코딩부터, 후반부에는 스마트폰을 연동해 모듈을 제어하는 복잡한 코딩도 경험할 수 있습니다!

2주간의 미션을 완료하게되면, 그동안 배운 것들을 이용해 며칠동안 자신의 창업 아이템을 1차적으로 완성해 발표합니다. 이때, 1차 발표에서 통과한 최후의 10인은 수상 확정이 되며, 며칠후에 시행되는 2차 발표를 통해 최종 순위를 가리게 됩니다.

하드웨어를 이용한 코딩이나 창업 공모전 및 경진대회에 관심이 있는 사람이라면 반드시 나가보라고 추천하고싶네요! 아두이노(C언어)에 익숙하지 않거나 아예 몰라도, 기초부터 차근차근 알려주니까 너무 걱정하지마세요!

멘토가 알려주는 새내기 멘토링

18학번 김다영

한 팀에 10명 내외의 새내기들로 구성되어 팀마다 재학생 멘토 - 지도교수님 - 항공대 졸업생 전문가멘토 이렇게 3명의 멘토가 멘토링을 하는 3중멘토링을 진행합니다. 새내기들의 학교 생활 적응을 위해 계획했던 프로그램으로, 작년의 경우엔 코로나로 인해 대면 수업을 제대로 할 수 없었기에 새내기들에게 큰 도움을 주었다고 생각합니다.

과 활동이나 동아리 활동으로 선배들과 친해질 기회도 있겠지만, 짝선배처럼 자신을 전담할 선배가 따로 있기에 고민상담, 질문 등을 주저하지 않고 할 수 있어 좋아했습니다.

새내기때의 저같은 경우에는, 교수님은 다가가기 어려운 존재였어서 따로 질문을 하거나 이야기 조차 하기 힘들었습니다. 3중 멘토링을 통해 멘티들과 지도교수님 간담회를 해보니 교수님께서 멘티 한명한명에게 관심을 쏟아주셨고 많은 이야기도 해주셔서 새내기 시절의 저와는 달리 멘티들은 좋은 경험을 할 수 있던 것같아 다행이라고 생각합니다.

항공대를 졸업하신 전문가 멘토님과의 만남에서는 취업에 관한 이야기를 주로 들을 수 있었습니다. 취업을 위해 학교 생활은 어떻게 해야하며 학교 활동을 하며 어떤 분야로 진출 할 수 있는지 등을 알게되었고 이후 멘티들의 학구열 또한 높아졌습니다.

처음엔 귀찮다고 느껴질 수 있는 프로그램이겠지만, 자신이 얼마만큼 이 프로그램에 참여하느냐에 따라 얻어가는 것도 많을 것이라고 생각합니다.



소프트웨어학과 제7대 학생회

든든

회장이하은
부회장류동인

학생회 소개

시설 소개

☛ 교내 프로그램 소개

소모임 소개

교내 프로그램 소개

멘티가 말하는 새내기 멘토링

20학번 권용현

■ 멘토링 첫만남

대학교에 처음 입학하고 자동으로 약 10명 멘티가 한 명의 재학생 선배 멘토에게 배정받아 멘토링이 만들어졌어요. 학교에 가보지도 못한 상황에서 갑자기 토크방에 초대되어 당황했지만 멘토님이 친절하게 설명해주셨고 1년간의 간략한 계획을 들었죠. 살짝 슬프지만 그 토크방에서 처음으로 동기들과 대화를 해본 것 같아요...여러분들도 멘토링의 동기들과 용기내어 친해져보세요! 가장 친한 친구가 될 수도 있습니다.

■ 주요 멘토링 활동



1. 학교 소개 활동

첫 번째 멘토링 활동으로 선배 멘토와 동기 멘티들을 처음으로 직접 만났어요. 비록 저는 학교와 거리가 멀어서 참여하지는 못했지만, 멘토님이 학교 곳곳을 소개해주고 서로 얼굴을 봤던 활동이었기 때문에 아쉬움이 크게 남아있어요...

2. 졸업생 멘토 간담회(NAVER)

전정컴 시절을 재학하시고 NAVER 현직에 계신 분을 직접 뵈니 너무나 존경스럽고 멋있었어요. 본업에 대한 소개와 함께 Q&A를 진행했고, 멘토님의 대학생활과 취준 활동 에피소드를 듣게되어 재밌고 학업 동기부여가 되었던 활동이었어요.

3. 연합멘토링

저희 멘토링과 다른 멘토링이 함께 만났던 활동이에요. 다 같이 영화도 보고 밥도 먹고 술도 마셨죠! 다양한 동기들과 친해질 수 있는 자리여서 꼭 가고 싶었지만 사정이 생겨서 저는 가지 못했어요... 아쉽지만 여러분들은 기회가 생긴다면 꼭 가보시길 추천드립니다!

4. 지도교수 간담회

저의 지도교수님이었던 황수찬 지도교수님을 처음 뵈었던 활동이었어요. 교수님이 한명한명씩 잘 챙겨주시고 너무나 친절하게 질문을 받아주셔서 편안한 분위기에서 간담회를 진행했죠. 학업과 학교생활에 대한 다양한 고민들을 교수님과 함께 이야기하며 앞으로의 대학생활을 더 구체적으로 계획할 수 있게 되었고 학업에 동기부여도 되었어요

■ 느낀점

1. 동기들과의 만남

새내기 멘토링 활동으로 가장 먼저 도움이 됐던 것은 처음으로 동기들과 만났던 점이에요. 처음엔 어색했지만 여러 번 만나면서 멘티들과의 특별한 관계가 만들어지고 이야기를 나누면서 듣고 배운 점이 많았어요. 학업적인 면과 대학생활에 관련하여 몰랐던 부분을 알게 되고 나의 대학생활을 보충하고 꾸미는 데에 도움이 많이 되었어요.

2. 선배의 도움

나의 선배 멘토님은 학교 활동이나 행사가 있으면 멘티들에게 추천해주고 공지를 알려주시곤 했는데 이 점이 너무나 도움이 되었고 고마웠어요. 멘토님의 친구이자 같은 학과 선배님과도 인연을 맺게 되어 현재도 학업적으로 궁금한 점이나 필요한 부분은 질문을 하곤 했죠. 이러한 좋은 선배들을 알게 되어 좋았던 멘토링 활동이었어요.

3. 간담회 활동

항공대 출신의 전문가 간담회 두 번, 지도교수님 간담회를 한 번 하면서 학업적으로 동기부여를 많이 받았어요. 우수한 학교 생활로 졸업하신 선배님들의 조언이나 직접 경험하신 학교 생활을 들으면서 앞으로의 계획과 다짐을 세우게 되는 좋은 계기가 되었죠. 한동안 저의 코딩 실력으로 주눅들고 힘들었던 시기가 있었는데 지도교수님의 따뜻한 응원의 말씀으로 자신감을 얻기도 하였습니다!



소프트웨어학과 제7대 학생회

드드

회장 이하은
부회장 류동인

학생회 소개

시설 소개

교내 프로그램 소개

소모임 소개

딥러닝학회 DEEPERENT

1. Deeperent는 어떤 학회인가요?

Deeperent는 머신러닝에 관심있는 항공대학교 학생들의 모임입니다. 기초 강의를 통한 이론공부와 다양한 분야의 논문 리뷰, 이를 활용한 재밌는 프로젝트도 진행합니다. 소프트, 전자, 기계 등 다양한 학과 학생들로 이루어져 있는 Deeperent는 현재 5기로 활동하고 있습니다.

또한, 취업·대학원 등 다양한 분야에 진출한 선배들과 졸업생세미나를 통해 선후배간 교류가 활발히 이루어지고 있습니다. 수도권 대학 인공지능 연합동아리 AIU 소속으로 E대학들과 연합 세미나, 프로젝트도 기획하고 있습니다.

체계적이고 심도 있는 머신러닝 공부와 다양하고 흥미로운 프로젝트를 진행하고 싶은 분들은 Deeperent에 많은 관심 부탁드립니다!



문의: 조민성 (Kakao ID: room818)

알고리즘학회 KOALA

1. 알고리즘이 무엇인가요?

알고리즘은 우리가 어떤 문제를 해결할 때 그 절차를 알기 쉽도록 기술하는 논리적인 절차과정을 의미해요. 예를 들어 여러분들이 학교에 오기 위한 방법은 여러 가지가 있는데요! 그냥 걸어올 수도 있고, 버스나 지하철, 심지어 비행기를 타고 학교 앞 활주로에 내릴 수도 있겠죠. 어떤 교통수단을 선택하는지에 따라 여러분의 등교 시간과, 비용은 달라질 거예요. 또한, 지하철을 타려는데 경중선 열차가 7전역일 수도 있고, 비행기를 타면 영영 활주로에 못 들어올 수 있겠죠? 알고리즘을 잘 알고 있다면 앞으로 여러분들에게 딱칠 프로그래밍 문제 상황에서 좀 더 효율적인 해결 방법을 생각할 수 있게 됩니다!

알고리즘
스터디까지?

2. 새내기도 할 수 있나요?

물론이죠! 여러분들은 1학기 첫 주차 수업부터 알고리즘을 조금이라도 접하게 될 거예요! 비록 학회 활동은 훨씬 난이도 있겠지만, 재미를 느낀다면 금방 따라올 수 있습니다!

3. Koala만의 장점은 무엇인가요?

우리 학회는 코로나의 영향을 거의 안 받습니다! 당분간은 오프라인 모임도 없어요! 따로 학원 다닐 필요 없어요! 공부 잘하는 선배들의 관리식 스터디도 진행하고 있습니다! 안정적인 4년간의 학교 생활을 위해 Koala로 오세요~

문의: 천수환 (Kakao ID: soo7652)



소프트웨어학과 21학번 여러분의 합력을 진심으로 축하드립니다.

소프트웨어학과 7대 학생회 드든