

교과과정 변경(조정) 내용표

2020 학년도

공과대학

소프트웨어학과

현 행				변 경				변경사항	변 경 내 용 (*필수과목 폐지 및 교과목 변경시 대체과목 필히 기입)	비고
교과목명	학년/학기	학점	시수	교과목명	학년/학기	학점	시수			
이산수학	1/1	3	3	이산수학	1/1	3	3	이수구분	교양필수->전공필수	
창의공학기초	1/2	3	3					폐지		
선형대수학	2/1	3	3	선형대수학	1/2	3	3	학기	학기:2/1->1/2	
인공지능기초 수학	2/1	3	4	확률통계론	2/1	3	3	과목명 시간 강좌유형	인공지능기초수학->확률통계론 시간:4->3 FL 강좌 개편	
디지털논리	2/1	3	3	디지털논리	2/1	3	3	이수구분	전공필수->전공선택	
항공제어SW	2/2	3	3	항공제어SW	2/2	3	3	이수구분 강좌유형	전공필수->전공선택 FL 강좌 개편	
인공지능입문	2/2	3	3	AI 입문	2/2	3	3	과목명 강좌유형	인공지능입문->AI입문 FL 강좌 개편	
컴퓨터운영체 제및실습	3/1	3	4	컴퓨터운영체제및 실습	3/1	3	4	이수구분	전공필수->전공선택	
IoT응용실무	3/2	3	4	IoT	3/2	3	4	과목명 강좌유형	IoT응용실무->IoT FL 강좌 개편	
정보보호론	3/2	3	3	정보보호	3/2	3	3	과목명 강좌유형	정보보호론->정보보호 FL 강좌 개편	
				AI융합 Capstone Design I	4/1	3	3	신설	이수구분:전공필수	
				AI융합 Capstone Design II	4/2	3	3	신설	이수구분:전공필수	
				임베디드 SW 입문	2/1	3	3	신설 강좌유형	이수구분:전공선택 FL 강좌 개편	
				AI수학과 프로그래밍	2/1	3	3	신설 강좌유형	이수구분:전공선택 FL 강좌 개편	
				Adventure Design	2/2	3	3	신설 강좌유형	이수구분:전공선택 혼합형(FL/Pt) 강좌 개편	
				프로젝트 X 1	4/1,2	3	3	신설	이수구분:전공선택	
				프로젝트 X 2	4/1,2	6	6	신설	이수구분:전공선택	
				프로젝트 X 3	4/1,2	9	9	신설	이수구분:전공선택	