

교과과정 변경(조정) 내용표

2020학년도

공과대학

소프트웨어학과

현 행				변 경				변경사항	변 경 내 용 (※필수과목 폐지 및 교과목 변경시 대체과 목 필히 기입)	비고
교과목명	학년/학기	학점	시수	교과목명	학년/학기	학점	시수			
이산수학	1/1	3	3	이산수학	1/1	3	3	이수구분	전필 > 교필	
선형대수학	1/1	3	3	선형대수학	2/1	3	3	학년 학기	1/1 > 2/1	
물리및실험II	1/2	3	4	물리및실험II	1/2	3	4	폐지		
기초공학설계	1/2	3	3	창의공학기초	1/2	3	3	과목명	기초공학설계 > 창의공학기초	
디지털논리및 실습	2/1	3	4	디지털논리	2/1	3	3	시수 과목명	4시간 > 3시간 디지털논리	
확률통계론	2/1	3	4	인공지능기초수학	2/1	3	4	과목명	과목명: 확률통계론 > 인공지능기초수학	
자바와객체지향프 로그래밍	2/1	3	4	자바와객체지향프 로그래밍	2/2	3	4	학기	1학기 > 2학기	
시스템프로그래밍	2/1	3	4	시스템프로그래밍	2/2	3	4	학기	1학기 > 2학기	
모바일SW스튜디 오	2/2	3	4	모바일SW스튜디오	4/1	3	4	학년 학기	2/2 > 4/1	
프로그래밍언어와 컴파일러	3/2	3	4	프로그래밍언어와 컴파일러	3/1	3	4	학기	학기: 2학기 > 1학기	
데이터사이언스	3/2	3	3	데이터사이언스	3/1,2	3	3	양학기	융합전공: 1학기 소프트: 2학기	
항공SW프로젝트	3/2	3	3	항공로봇프로젝트	3/2	3	3	과목명	항공SW프로젝트 > 항공로봇프로젝트	
정보보호론	4/1	3	3	정보보호론	3/2	3	3	학년 학기	4/1 > 3/2	
기계학습	4/1	3	3	머신러닝	4/1	3	3	과목명	기계학습 > 머신러닝	
블록체인기술	4/2	3	3	블록체인기술	4/1	3	3	학기	2학기 > 1학기	
				인공지능플래닝	4/2	3	3	신설	이수구분: 전선	